**REGULAMIN SZKOLNEGO TURNIEJU SZACHOWEGO dla klas I-III**

Szkoła Podstawowa im. Witolda Doroszewskiego w Nadarzynie

1. **Cele turnieju**

1. Popularyzacja gry w szachy w szkole podstawowej w Nadarzynie.

2. Podniesienie poziomu gry,

3. Rozwój intelektualny dzieci.

4. Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci.

5. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.

6. Wybranie najlepszych zawodników, którzy będą reprezentować Szkołę Podstawową im. Witolda Doroszewskiego w Nadarzynie w gminnym turnieju szachowym.

1. **Organizatorzy**

Opiekun szkolnego koła szachowego - Katarzyna Dąbrowska-Wężyk

1. **Komisja turnieju**

Przewodniczący – Katarzyna Dąbrowska-Wężyk

Członkowie – Anna Michalczyk

 Nina Chojnowska

1. **Czas i miejsce turnieju**

Szkolny turniej szachowy dla klas I-III odbędzie się w dniu 19 listopada 2019r

 w godzinach 13.00 -15.00 w budynku Szkoły Podstawowej w Nadarzynie; sala 311.

1. **Zasady turnieju**

W turnieju biorą udział chętni uczniowie klas I-III Szkoły Podstawowej w Nadarzynie, którzy opanowali dobrze znajomość gry w szachy (zgłoszeni uczestnicy sprawnie poruszają się bierkami po szachownicy, wykonują roszadę, szachują i potrafią zamatować przeciwnika);

Szkolny turniej szachowy będzie rozegrany w dwóch kategoriach:

* kategoria dziewcząt z klas I-III
* kategoria chłopców z klas I-III

**UWAGA:**

* Aby rozgrywki w danej kategorii odbyły się, do turnieju muszą zgłosić się co najmniej 3 zawodniczki lub 3 zawodników.

W przypadku zgłoszenia się 1 lub 2 zawodników w danej kategorii rozgrywki w tej kategorii nie odbędą się, a zgłoszone dzieci mogą być przypisane do turnieju w innej kategorii np. jeśli w kategorii dziewczynek zgłosi się jedna lub dwie zawodniczki, rozgrywki w tej kategorii nie odbędą się, a uczennice mogą zagrać w kategorii chłopców.

* Jeżeli do turnieju zgłosi się dziecko, które nie potrafi grać w szachy (m.in. nie umie zamatować przeciwnika) nie będzie mogło wziąć udziału w zawodach lub może być zdyskwalifikowane w trakcie rozgrywek.

**Zasady gry i punktowania:**

* Nie wolno zastanawiać się dłużej niż pół minuty nad posunięciem, tzn. przedłużanie gry spowoduje krótką 10 minutową powtórkę partii przy użyciu zegara szachowego;
* Nie ma cofania ruchów, każdy ruch musi więc być dobrze przemyślany;
* Jeśli zawodnik dotknie figury, musi nią wykonać ruch, chyba że nie jest to możliwe;
* Zawodnicy grają systemem do dwóch przegranych, tzn. uczniowie po dwóch przegranych partiach odpadają z dalszej gry.
* Turniej w danej kategorii wygrywa osoba, która zwycięży wszystkie partie szachowe.
* W przypadku remisu będzie rozegrana dogrywka przy użyciu zegara szachowego

(10 minut na zawodnika);

- Sprawy sporne rozstrzyga przewodnicząca turnieju, która będzie czuwała nad

 prawidłowym przebiegiem turnieju;

1. **Nagrody**

Dla trzech najlepszych zawodników z każdej kategorii (miejsca I-III) przewidziano dyplomy oraz nagrody.