**REGULAMIN SZKOLNEGO TURNIEJU SZACHOWEGO dla klas I-VIII**

Szkoła Podstawowa im. Witolda Doroszewskiego w Nadarzynie

1. **Cele turnieju**

1. Popularyzacja gry w szachy w szkole podstawowej w Nadarzynie.

2. Podniesienie poziomu gry, rozwój intelektualny dzieci i młodzieży.

3. Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci i młodzieży.

5. Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.

6. Wyłonienie najlepszych zawodników, którzy będą reprezentować Szkołę Podstawową im. W. Doroszewskiego w Nadarzynie w gminnym turnieju szachowym.

1. **Organizatorzy**

Opiekun szkolnego koła szachowego - Katarzyna Dąbrowska-Wężyk,

1. **Komisja turnieju**

Przewodniczący – Katarzyna Dąbrowska-Wężyk

Członkowie – Anna Michalczyk

Nina Chojnowska

1. **Czas i miejsce turnieju**

Szkolny turniej szachowy dla klas I-VIII odbędzie się w dniu 07 listopada 2018r w godzinach 13.00 -16.00 w budynku Szkoły Podstawowej w Nadarzynie; sala 311.

1. **Zasady turnieju**

* W turnieju biorą udział chętni uczniowie klas I-VIII Szkoły Podstawowej w Nadarzynie, którzy opanowali dobrze znajomość gry w szachy (zgłoszeni uczestnicy sprawnie poruszają się bierkami po szachownicy, wykonują roszadę, szachują i potrafią grać końcówki: „szach-mat”);
* Uczestnicy będą podzieleni na cztery kategorie:
  + - 1. Kategoria dziewcząt klas I-III
      2. Kategoria chłopców klas I-III
      3. Kategoria dziewcząt klas IV-VIII
      4. Kategoria chłopców klas IV-VIII

**UWAGA:**

* W przypadku zgłoszenia się tylko 1 zawodnika/zawodniczki w jednej z czterech kategorii, rozgrywki w tej kategorii nie odbędą się, a zgłoszone dziecko może być przypisane do turnieju w innej kategorii np. jeśli w kategorii dziewczynek z klas I-III zgłosi się jedna zawodniczka, rozgrywki w tej kategorii nie odbędą się, a uczennica może zagrać w kategorii chłopców dla klas I-III.
* Jeżeli do turnieju zgłosi się dziecko, które nie potrafi grać w szachy (nie rozwija figur w trakcie gry, nie szachuje, nie potrafi zamatować i wykonać roszady), nie będzie mogło wziąć udziału w zawodach lub będzie zdyskwalifikowane z dalszych rozgrywek.

**Zasady gry i punktowania:**

* Nie ma cofania ruchów, każdy ruch musi więc być dobrze przemyślany;
* Nie wolno zastanawiać się dłużej niż pół minuty nad posunięciem, tzn. przedłużanie gry spowoduje krótką 10 minutową powtórkę partii przy użyciu zegara szachowego;
* Jeśli zawodnik dotknie figury, musi nią wykonać ruch, chyba że nie jest to możliwe;
* Za wygranie partii uczestnicy uzyskują 1 punkt, za przegranie 0;
* W przypadku remisu będzie rozegrana krótka 10 minutowa dogrywka przy użyciu zegara szachowego;

- Po 2 przegranych uczestnik odpada z dalszej gry;

- Sprawy sporne rozstrzyga przewodnicząca turnieju, która będzie czuwała nad

prawidłowym przebiegiem turnieju;

1. **Nagrody**

Dla trzech najlepszych zawodników z każdej kategorii (miejsca I-III) przewidziano dyplomy oraz nagrody, które będą wręczone podczas uroczystego apelu szkolnego.