**REGULAMIN**

**I RODZINNEGO TURNIEJU SZACHOWEGO**

**Szkoły Podstawowej im. Witolda Doroszewskiego w Nadarzynie**

**I. CEL ZAWODÓW:**

* Propagowanie gry w szachy wśród uczniów i ich rodzin;
* Podnoszenie umiejętności gry i zdobycie doświadczenia turniejowego;
* Atrakcyjne spędzenie wolnego czasu w gronie rodzinnym;
* Rozwijanie zainteresowań i uzdolnień dzieci i młodzieży;
* Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa;
* Integrowanie rodzin Szkoły Podstawowej im. Witolda Doroszewskiego w Nadarzynie.

**II. ORGANIZATOR:**

* Opiekun szkolnego koła szachowego - Katarzyna Dąbrowska-Wężyk,

**Komisja turnieju:**

Przewodniczący – Katarzyna Dąbrowska-Wężyk

Członkowie - Anna Michalczyk

- Nina Chojnowska

**III. TERMIN I MIEJSCE:**

* **12 kwietnia 2019r, godzina 16.30**
* Szkoła Podstawowa im. Witolda Doroszewskiego w Nadarzynie, **sala 028**

**IV ZAPISY DO TURNIEJU:**

* Do turnieju należy zgłaszać się wyłącznie za pomocą dziennika Librus do dnia 08 kwietnia 2019 r. poprzez podanie imienia i nazwiska ucznia oraz osoby spokrewnionej w wiadomości do p. Katarzyny Dąbrowskiej-Wężyk
* Ilość drużyn ograniczona: maksymalnie 12 dwuosobowych zespołów, dlatego decyduje kolejność zgłoszeń
* Zakończenie i wręczenie nagród około godz. 20.00

**V. UCZESTNICY:**

* W zawodach mogą wziąć udział grający w szachy uczniowie klas I-VIII Szkoły Podstawowej im. Witolda Doroszewskiego wraz z osobą spokrewnioną (np. z bratem, siostrą, mamą, tatą, wujkiem, ciocią, babcią, dziadkiem i „kuzynem”), tworząc dwuosobowe drużyny rodzinne;
* Osoba spokrewniona musi być pełnoletnia;
* W przypadku rodzeństwa nie ma możliwości grania w parze z tą samą osobą dorosłą.

**VI. SYSTEM GRY:**

* 5 rund systemem szwajcarskim lub „każdy z każdym” (uzależniony od ilości drużyn);
* Tempo gry – 15 minut na zawodnika w każdej rundzie.

**VII. ZASADY GRY I KRYTERIA PUNKTACJI:**

* Dwuosobowe drużyny rozgrywają 5 rund po 15 minut na zawodnika przy użyciu zegarów szachowych;
* W wylosowanych przez komputer parach rodzinnych dzieci grają ze sobą, a dorośli ze sobą;
* W trakcie gry nie ma cofania ruchów, każdy ruch więc musi być dobrze przemyślany;
* Jeśli zawodnik dotknie figury, musi nią wykonać ruch, chyba że nie jest to możliwe;
* W przypadku przekroczenia czasu na zegarze zawodnik przegrywa partię szachową;
* Zawodnicy otrzymują za zwycięstwo 1 pkt., za remis 0,5 pkt., za przegraną 0 pkt;
* Do końcowej klasyfikacji będą brane pod uwagę wszystkie zdobyte punkty przez dwuosobową drużynę, a ich ilość będzie decydowała o zdobytym miejscu w turnieju;
* W przypadku zdobycia przez np. dwie drużyny takiej samej ilości punktów o końcowym rezultacie decyduje bezpośredni wynik między tymi drużynami;
* W przypadku zdobycia tej samej ilości punktów przez kilka drużyn organizator może wprowadzić krótką dogrywkę miedzy tymi rodzinami przy użyciu zegara szachowego.

**VIII. NAGRODY:**

* Medale i dyplomy za miejsca I – III
* Dyplomy i symboliczne upominki dla pozostałych uczniów biorących udział w turnieju

**IX. USTALENIA KOŃCOWE:**

* Sprawy sporne rozstrzyga przewodnicząca, która będzie czuwała nad prawidłowym przebiegiem turnieju;
* Na sali gry obowiązuje całkowity zakaz używania telefonów komórkowych i innych urządzeń elektronicznych;
* Udział w zawodach oznacza zgodę na wykorzystanie wizerunku i danych osobowych wyłącznie do potrzeb turniejowych oraz do przedstawienia wyników, promocji na stronach internetowych i w gazecie lokalnej.